

本篇圖文說明是讓 F@H 台灣隊的隊友可以順利使用 Windows SMP2 運算並領取 Bouns(獎勵得分)而製作
以下是圖文說明。

第0節 --在開始安裝運算 Windows SMP2 前所需準備的環境

1. 領 bonus 的門檻(皆要達成)：

- (1). 使用 passkey 。
- (2). 使用 passkey 成功回傳 10 SMP2 的工作包。
- (3). 使用 passkey 在時限內 SMP2 的工作包成功回傳率高於 80% 。

2. 如要跑高得分 Bigadv 要另外達成以下條件

硬體門檻：

1. CPU 要 4C8T，或是 8C 以上。
2. 記憶體 3 GB 以上。

軟體門檻：WIN 64bit 。

第1節 -- 下載所需的軟體與申請 passkey

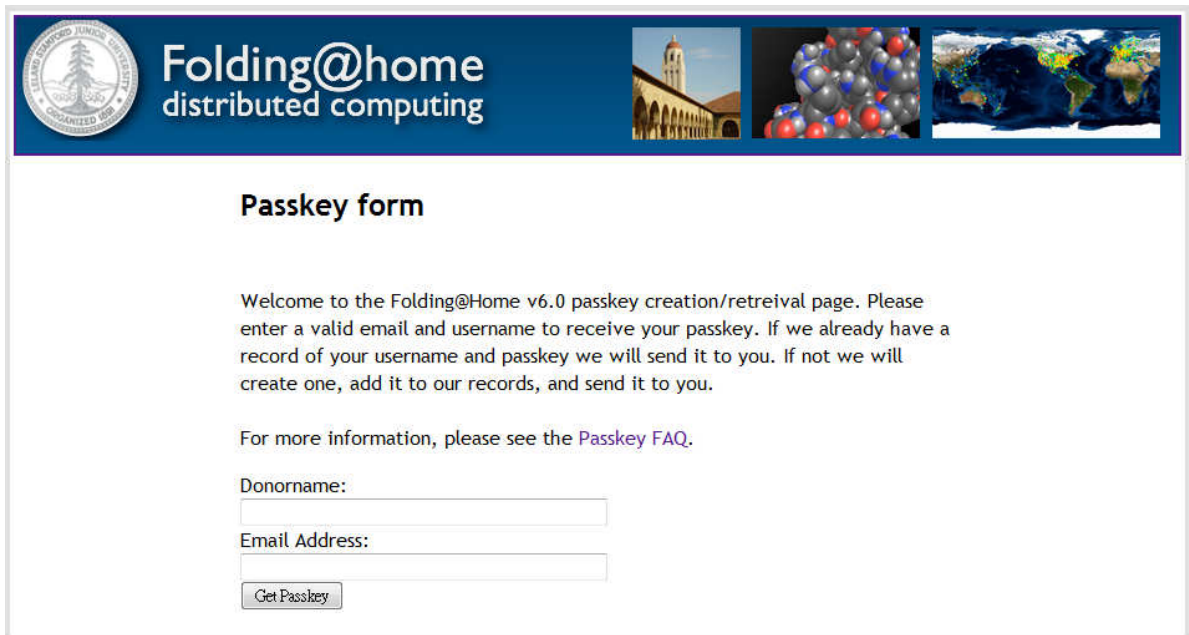
1. 下載 Windows: V6 Beta SMP2/CPU clients

目前的版本是 6.30

<http://www.stanford.edu/group/pandegroup/folding/release/FAH6.30-win32-SMP.zip>

2. 到下面連結的網址填入您在運算 F@H 時所使用的暱稱，以及可以正常使用的 eMail。

<http://fah-web.stanford.edu/cgi-bin/getpasskey.py>



Passkey form

Welcome to the Folding@Home v6.0 passkey creation/retrieval page. Please enter a valid email and username to receive your passkey. If we already have a record of your username and passkey we will send it to you. If not we will create one, add it to our records, and send it to you.

For more information, please see the [Passkey FAQ](#).

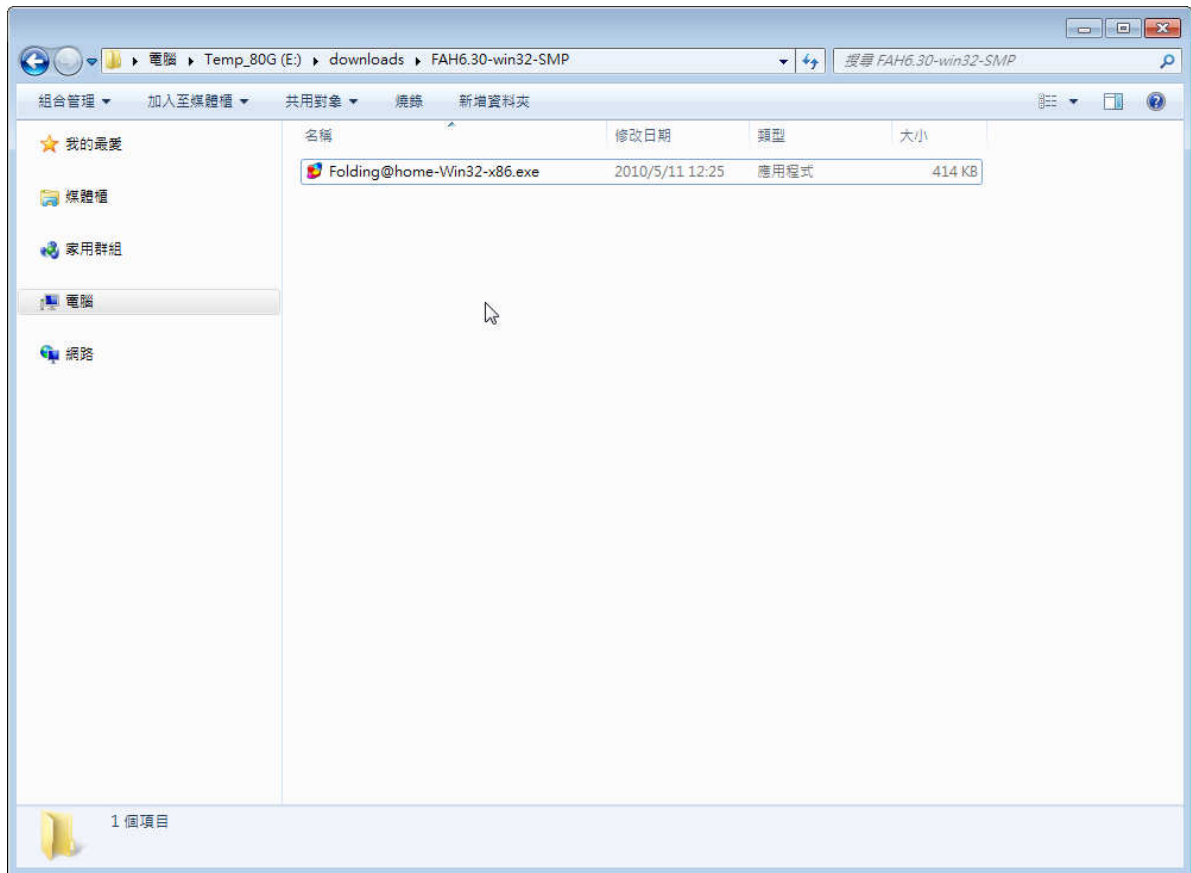
Donorname:

Email Address:

接著過不久就會在剛剛所留的 eMail 收到一組 passkey，這組 passkey 在接下來的流程會用到，也是取得 Bonus 所必需的項目。

第2節 --開始 Windows Folding@home SMP2 client

1. 將之前下載的 FAH6.30-win32-SMP.zip，解壓縮到您想要安裝的目錄，如以下畫面。



2. 下載連結中的 CFG 檔，用 記事本 修改後放入與 Folding@home-Win32-x86.exe 同一資料夾。

<http://shinnshinn.myweb.hinet.net/FOLDING/SMP/client.cfg>

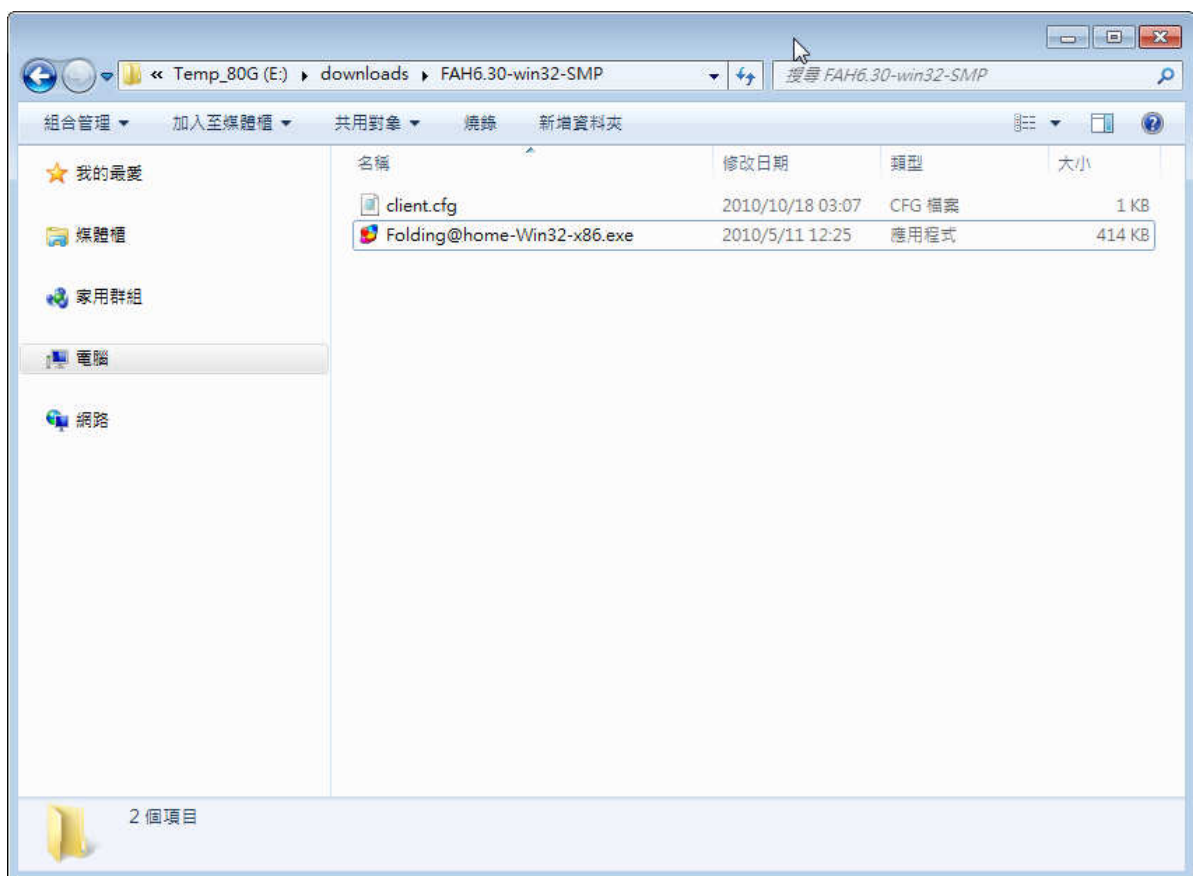
其中 User name 輸入你所使用的名子

Team Number 輸入 31403

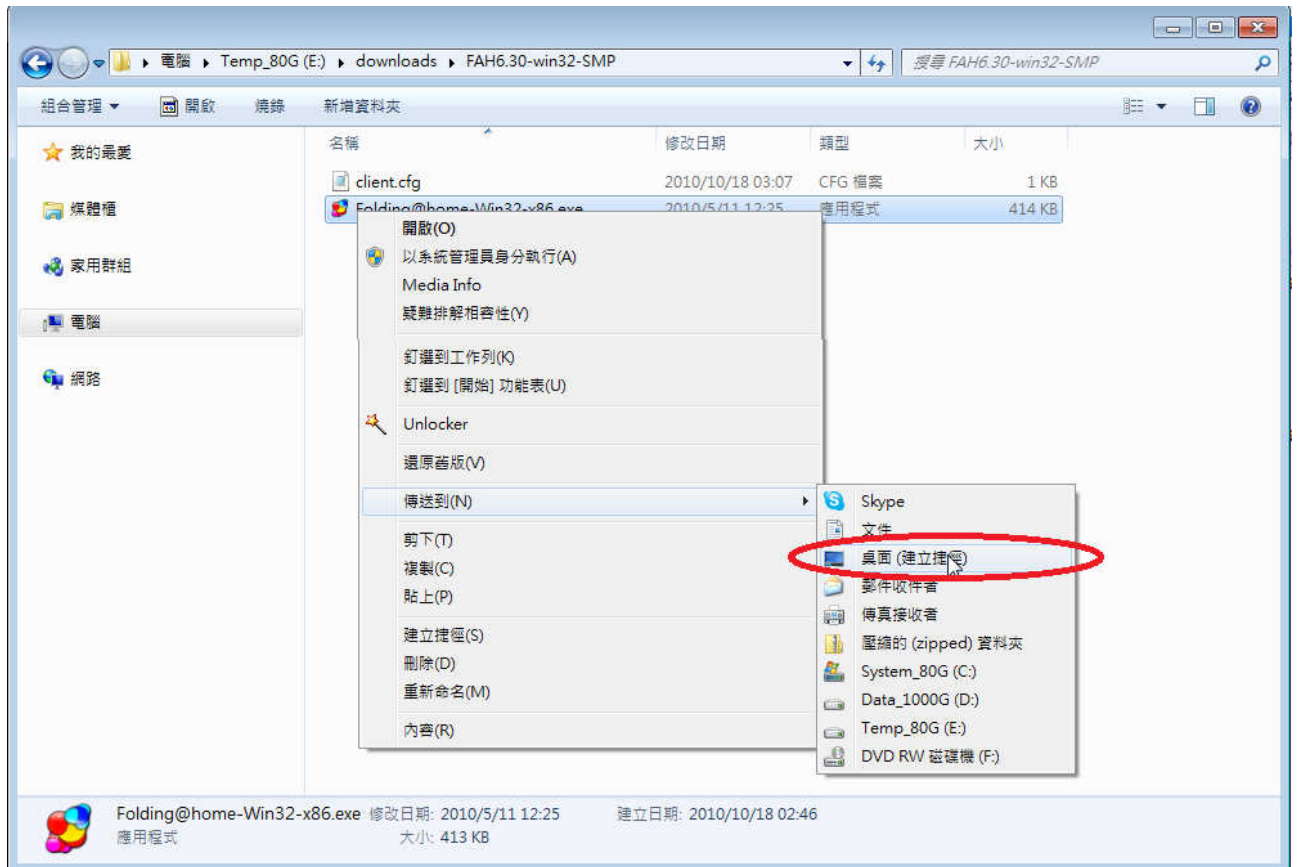
Passkey 輸入第 1 節所取得 Passkey

Machine ID 輸入 1-16 的值，但要注意不要跟同一台電腦上的其他 GPU Client 重覆。

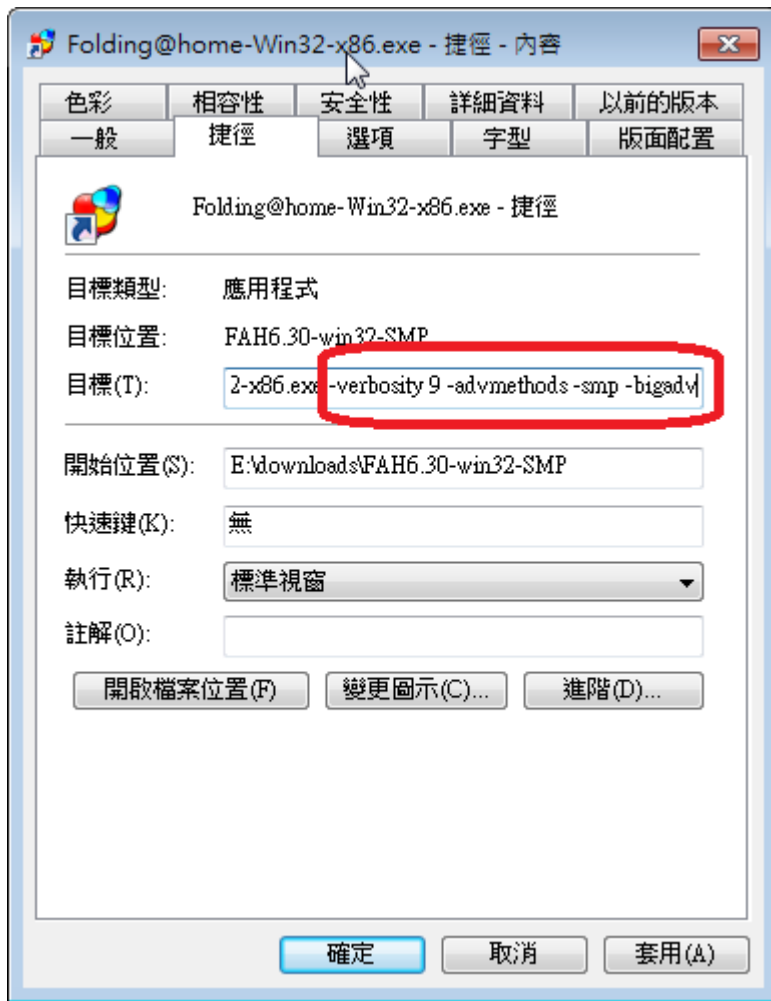
上面的步驟作完，資料夾應該會有如下的畫面



3. 建立 Folding@home-Win32-x86.exe 的捷徑到桌面



4. 修改上一步驟產生的捷徑



在目標(T)後加入下列的參數，就可以 SMP 運算的功能
-verbosity 9 -advmethods -smp

如果要跑的是 Bigadv 就改成如下：
-verbosity 9 -advmethods -smp -bigadv

*PS: -verbosity 9 可以產生詳細的 LOG
-advmethods 可以收到最新的 WU
-smp 是啟動多核心運算
-bigadv 計算高得分的 WU，超 4G 的 I7 920、860 視收到的 WU 不同，PPD 可以分別達到 21000 或 31000。*

5. 接著執行上一步驟的捷徑就可以開始運算。

第3節 -- 監控 F@H 的運算進度。

1. 監控軟體 Fahmon 不能正確顯示 bouns，建議改用 Fahspy 或 HFM.NET。

Fahspy

<http://fahspy.org/>

HFM.NET

<http://code.google.com/p/hfm-net/>

2. 預估 SMP2 Bonus 的網頁計算器

<http://www.linuxforge.net/bonuscalc2.php>

第4節 --附註-隊友的經驗、錯誤與改進

1. 隊友經驗分享 - 在本篇第 0 節時有提到，獲得 bouns 加分的其中一個條件是『使用 passkey 成功回傳 10 SMP2 的工作包。』，如果一開始就用 passkey 算 Bigadv 的工作包，小超頻 i7 約需要近 1 個月才能開始領 bouns 額外獎勵，如果跑一開始不跑 Bigadv 先跑一般小型 SMP2 工作包，大約只需三天，就可以開始領 bouns，這時等確定 bouns 有入帳時，再將參數改成運算 Bigadv。
2. 隊友經驗分享 - 跑 Bigadv 工作包需要相當高的系統穩定度，如果在運算的過程中發現有不穩定的狀況，先降頻以求穩定，因為即使 Bigadv 工作包每 1% 運算時間快一分鐘，也比不上因當機而停機 2 小時，更甚者運算錯誤，那就相當於白跑一兩天了。
3. 錯誤與改進 - 如您在閱讀此篇說明時，發現有錯誤或需要更正改進的地方請聯絡作者 Shinn，作者在 PCDVD 數位科技討論區(<http://www.pcdvd.com.tw/>)的帳號是「shinn」在滄者極限(<http://www.coolaler.com/>)的帳號是「shinnshinn」。